



Universität Hamburg

DER FORSCHUNG | DER LEHRE | DER BILDUNG

MIN-Fakultät
Fachbereich Informatik



– VHDL-Einführung / HDL-Übersicht –

<https://tams.informatik.uni-hamburg.de>

Andreas Mäder



Universität Hamburg
Fakultät für Mathematik, Informatik und Naturwissenschaften
Fachbereich Informatik

Technische Aspekte Multimodaler Systeme

April 2024



1. VHDL

Konzepte

sequenzieller Code

konkurrenenter Code

Simulation

VHDL Einheiten

struktureller Code

Entwurfsmethodik

2. Hardwarebeschreibungssprachen





VHDL

VHSIC **H**ardware **D**escription **L**anguage

Very **H**igh **S**peed **I**ntegrated **C**ircuit

- ▶ digitale Systeme
 - ▶ Modellierung/Beschreibung
 - ▶ Simulation
 - ▶ Dokumentation
- ▶ Komponenten
 - ▶ Standard ICs
 - ▶ anwendungsspezifische Schaltungen: ASICs, FPGAs
 - ▶ Systemumgebung: Protokolle, Software ...



▶ Abstraktion

- ▶ von der Spezifikation
 - ▶ über die Implementation
 - ▶ bis hin zum fertigen Entwurf
- ⇒ VHDL durchgängig einsetzbar
- ⇒ Simulation immer möglich
- Algorithmen und Protokolle
 - Register-Transfer Modelle
 - Netzliste mit Backannotation

Entwicklung

- ▶ 1983 vom DoD initiiert
- ▶ 1987 IEEE Standard
- ▶ 2004 IEC Standard
- ▶ regelmäßige Überarbeitungen
VHDL'93, VHDL'02, VHDL'08, VHDL'19

IEEE 1076

IEC 61691-1-1



Erweiterungen – inzwischen meist im VHDL Standard	IEEE 1076
▶ Modellierung und Zellbibliotheken	IEEE 1164 IEEE 1076.4
▶ Hardwaresynthese	IEEE 1076.3 IEEE 1076.6
▶ mathematische Typen und Funktionen	IEEE 1076.2
▶ analoge Modelle und Simulation	IEEE 1076.1

Links

- ▶ <https://tams.informatik.uni-hamburg.de/research/vlsi/vhdl>
- ▶ <https://www.vhdl-online.de>
- ▶ <https://www.itiv.kit.edu/english/721.php>
- ▶ <https://www.asic-world.com/vhdl>
- ▶ <https://electrosofts.com/verilog>
- ▶ <https://en.wikipedia.org/wiki/VHDL>
- ▶ https://de.wikipedia.org/wiki/Very_High_Speed_Integrated_Circuit_Hardware_Description_Language



- ▶ Typen, Untertypen, Alias-Deklarationen
 - > skalar integer, real, character, boolean, bit, Aufzählung
 - > komplex line, string, bit_vector, Array, Record
 - > Datei text, File
 - > Zeiger Access
 - ▶ strikte Typbindung
 - ▶ Konvertierungsfunktionen
- ▶ Objekte constant, variable, file
- ▶ Operatoren
 - 1 logisch and, or, nand, nor, xor, xnor
 - 2 relational =, /=, <, <=, >, >=
 - 3 schiebend sll, srl, sla, sra, rol, ror
 - 4 additiv +, -, &
 - 5 vorzeichen +, -
 - 6 multiplikativ *, /, mod, rem
 - 7 sonstig **, abs, not





▶ Anweisungen

- > Zuweisung `:=, <=`
- > Bedingung `if, case`
- > Schleifen `for, while, loop, exit, next`
- > Zusicherung `assert, report`
- > ...

▶ Sequenzielle Umgebungen

- > Prozesse `process`
- > Unterprogramme `procedure, function`
- ▶ lokale Gültigkeitsbereiche
- ▶ Deklarationsteil: definiert Typen, Objekte, Unterprogramme
- Anweisungsteil: Codeanweisungen sequenziell ausführen

⇒ Imperative sequenzielle Programmiersprache (z.B. Pascal)

- ▶ beliebige Programme *ohne Bezug zum Hardwareentwurf* möglich
- ▶ Beispiel: Datei einlesen, verlinkte Liste erzeugen ...

VHDL – sequenziell (cont.)

```
...
type      LIST_T;
type      LIST_PTR      is access LIST_T;
type      LIST_T        is record KEY   : integer;
                               LINK   : LIST_PTR;
                               end record LIST_T;

constant INPUT_ID      : string   := "inFile.dat";
file      DATA_FILE   : text;
variable DATA_LINE    : line;
variable LIST_P, TEMP_P : LIST_PTR := null;

procedure READ_DATA is      -- Datei einlesen, Liste aufbauen
  variable KEY_VAL      : integer;
  variable FLAG         : boolean;
begin
  file_open (DATA_FILE, INPUT_ID, read_mode);
  L1: while not endfile(DATA_FILE) loop
    readline(DATA_FILE, DATA_LINE);
    L2: loop
      read(DATA_LINE, KEY_VAL, FLAG);
      if FLAG then
        TEMP_P := new LIST_T'(KEY_VAL, LIST_P);
        LIST_P := TEMP_P;
      else next L1;
      end if;
    end loop L2;
  end loop L1;
  file_close(DATA_FILE);
end procedure READ_DATA;
...
```




- ▶ ähnlich ADA'83
- ▶ Konkurrenter Code
 - > mehrere Prozesse
 - > Prozeduraufrufe
 - > Signalzuweisung `<=`
 - bedingt `<= ... when ...`
 - sektiv `with ... select ... <= ...`
 - > Zusicherung `assert`
 - ▶ modelliert gleichzeitige Aktivität der Hardwarelemente
- ▶ Synchronisationsmechanismus für Programmlauf / Simulation
 - > Objekt `signal`
 - ▶ Signale verbinden konkurrent arbeitende „Teile“ miteinander
 - ▶ Entsprechung in Hardware: Leitung



- ▶ Semantik der Simulation im Standard definiert: **Simulationszyklus**
- ▶ konkurrent aktive Codefragmente
 - ▶ Prozesse + konkurrente Anweisungen + Instanzen (in Hierarchien)
 - ▶ durch Signale untereinander verbunden

„Wie werden die Codeteile durch einen sequenziellen Simulationsalgorithmus abgearbeitet?“

- ▶ Signaltreiber: Liste aus Wert-Zeit Paaren

S: integer	←	NOW	+5 ns	+12 ns	+15 ns	+21 ns	+27 ns	Zeitpunkt
		2	7	3	12	8	-3	Wert

- ▶ Simulationsereignis
 - ▶ Werteänderung eines Signals
 - ▶ (Re-) Aktivierung eines Prozesses nach Wartezeit

⇒ Ereignisgesteuerte Simulation

- ▶ theoretisches Modell
- ▶ veranschaulicht Semantik für den VHDL-Benutzer
- ▶ praktische Implementation durch Simulationsprogramme weicht (aus Performanzgründen) in der Regel davon ab
- ▶ vielfältige Optimierungsmöglichkeiten
 - ▶ compilierende Simulation
 - ▶ Ausnutzen von Datenabhängigkeiten
 - ▶ zyklenbasierte Simulation
 - ▶ Hardwareemulation
 - ▶ mixed-mode Simulation
 - ▶ ...



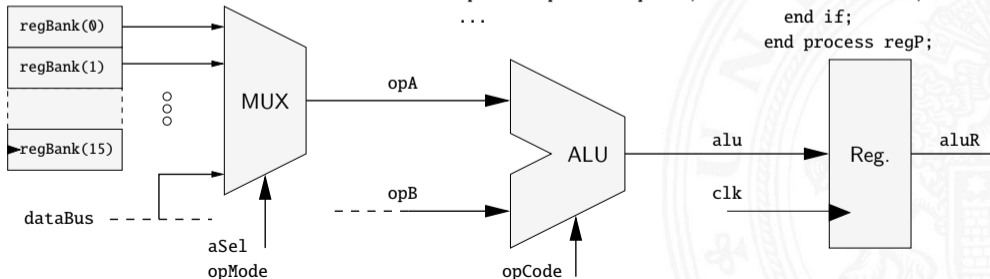


Example: Data path in a CPU 3 parallel processes / instructions

```
opA <= regBank(aSel)
  when opMode=regM else
dataBus;
```

```
with opCode select
alu <= opA + opB when opcAdd,
opA - opB when opcSub,
opA and opB when opcAnd,
...
```

```
regP: process (clk) is
begin
  if rising_edge(clk) then
    aluR <= alu;
  end if;
end process regP;
```





1. Simulationsereignis

Ereignisliste

```

NOW    aSel    1
        opMode  regM
        opCode  opcAdd
+10 ns  clk     '1'
...

```

```

opA <= regBank(aSel)
      when opMode=regM else
dataBus;

```

```

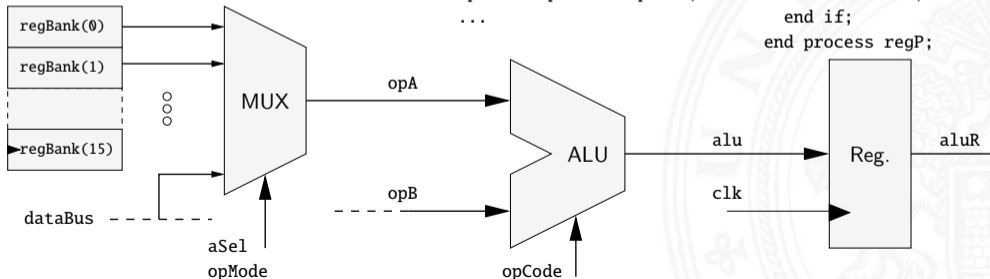
with opCode select
alu <= opA + opB when opcAdd,
      opA - opB when opcSub,
      opA and opB when opcAnd,
      ...

```

```

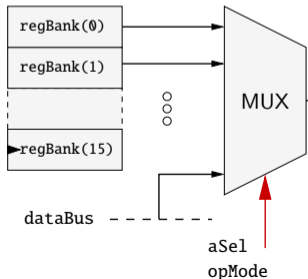
regP: process (clk) is
begin
  if rising_edge(clk) then
    aluR <= alu;
  end if;
end process regP;

```

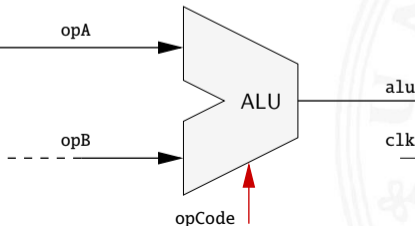


1. Simulationsereignis
2. Prozessaktivierung

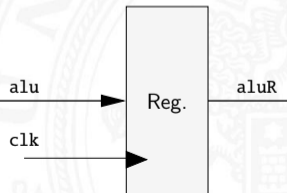
```
opA <= regBank(aSel)  
  when opMode=regM else  
  dataBus;
```



```
with opCode select  
alu <= opA + opB when opcAdd,  
  opA - opB when opcSub,  
  opA and opB when opcAnd,  
  ...
```



```
regP: process (clk) is  
begin  
  if rising_edge(clk) then  
    aluR <= alu;  
  end if;  
end process regP;
```



Ereignisgesteuerte Simulation – Zyklus 1

1. Simulationsereignis
2. Prozessaktivierung
3. Aktualisierung der Signaltreiber

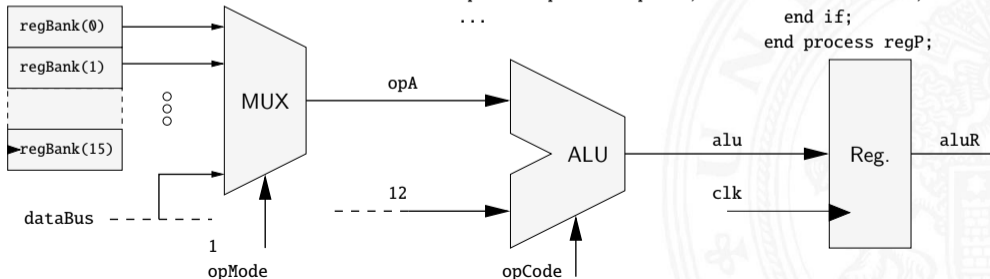
opA	NOW	+ δ
	37	16

alu	NOW	+ δ
	25	49

```
opA <= regBank(aSel)
  when opMode=regM else
  dataBus;
```

```
with opCode select
alu <= opA + opB when opcAdd,
opA - opB when opcSub,
opA and opB when opcAnd,
...
```

```
regP: process (clk) is
begin
  if rising_edge(clk) then
    aluR <= alu;
  end if;
end process regP;
```



Ereignisgesteuerte Simulation – Zyklus 2

Zeitschritt: $+\delta$

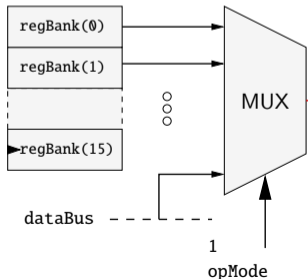
Simulationsereignisse

$+\delta$ opA 16
alu 49
 $+10\text{ ns}$ clk '1'
...

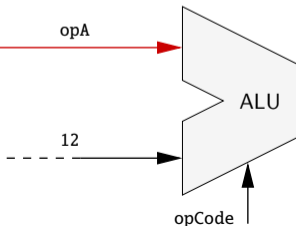
Signaltreiber



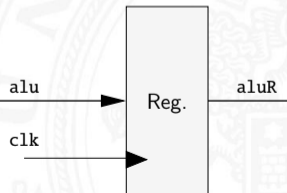
```
opA <= regBank(aSel)
  when opMode=regM else
    dataBus;
```



```
with opCode select
alu <= opA + opB when opcAdd,
opA - opB when opcSub,
opA and opB when opcAnd,
...
```



```
regP: process (clk) is
begin
  if rising_edge(clk) then
    aluR <= alu;
  end if;
end process regP;
```



Ereignisgesteuerte Simulation – Zyklus 3

Zeitschritt: +10 ns

Simulationsereignisse

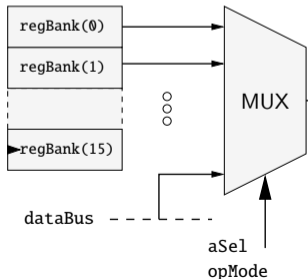
+10 ns clk '1'

...

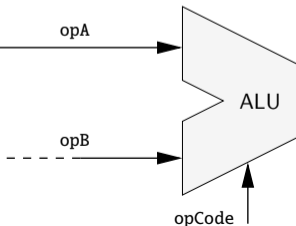
Signaltreiber



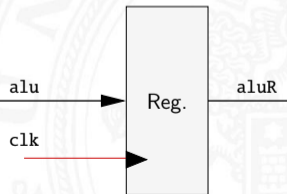
```
opA <= regBank(aSel)
  when opMode=regM else
  dataBus;
```



```
with opCode select
alu <= opA + opB when opcAdd,
  opA - opB when opcSub,
  opA and opB when opcAnd,
  ...
```



```
regP: process (clk) is
begin
  if rising_edge(clk) then
    aluR <= alu;
  end if;
end process regP;
```

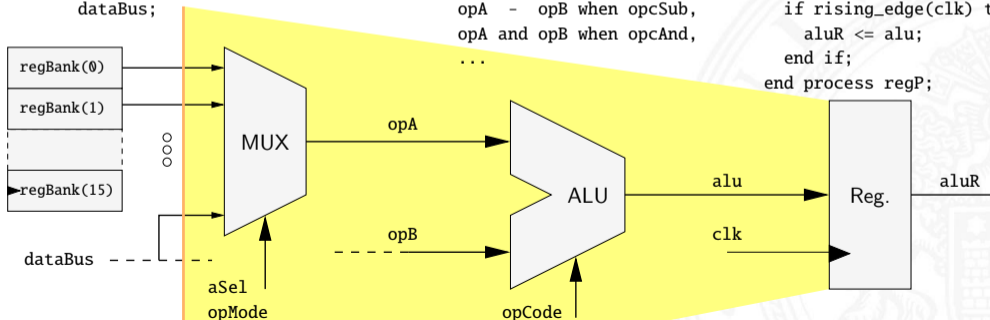


- ▶ Diskretes Zeitraster: Takt bei Register-Transfer Code
- ▶ In jedem Zyklus werden alle Beschreibungen simuliert
- ▶ Sequenzialisierung der Berechnung entsprechend den Datenabhängigkeiten

```
opA <= regBank(aSel)
  when opMode=regM else
dataBus;
```

```
with opCode select
alu <= opA + opB when opcAdd,
      opA - opB when opcSub,
      opA and opB when opcAnd,
      ...
```

```
regP: process (clk) is
begin
  if rising_edge(clk) then
    aluR <= alu;
  end if;
end process regP;
```





Semantik der Simulation

▶ Kausalität

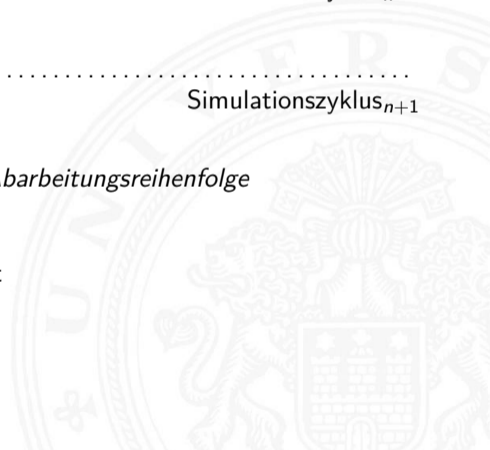
1. Simulationsereignis
2. Aktivierung des konkurrenten Codes
3. Signalzuweisungen in der Abarbeitung
-
4. Erneute Signaländerung

Simulationszyklus_n

.....
Simulationszyklus_{n+1}

▶ Trennung der Zyklen

- ⇒ Simulation ist *unabhängig von der sequenziellen Abarbeitungsreihenfolge* durch den Simulator
- ⇒ auch bei *mehreren Events* in einem Zyklus, bzw. bei *mehrfachen Codeaktivierungen* pro Event



Prozesse / Umgebungen von sequenziellem Code

- ▶ Hardware ist ständig aktiv \Rightarrow Endlosschleife

Wann soll der Simulator den Code abarbeiten?

1. Sensitiv zu Signalen

- ▶ Aktivierung, bei Ereignis eines Signals
- ▶ Abarbeitung aller Anweisungen bis zum Prozessende

```
ALU_P: process (A, B, ADD_SUB) is
begin
  if ADD_SUB then X <= A + B;
  else X <= A - B;
  end if;
end process ALU_P;
```

2. explizite wait-Anweisungen

- ▶ Warten bis Bedingung erfüllt ist
- ▶ Abarbeitung aller Anweisungen bis zum nächsten wait
- ▶ Prozessende wird „umlaufen“ (Ende einer Schleife)

Beispiel: Erzeuger / Verbraucher

```
...
signal C_READY, P_READY : boolean      -- Semaphore
signal CHANNEL          : ...          -- Kanal

PRODUCER_P: process is                 -- Erzeuger
begin
  P_READY <= false;
  wait until C_READY;
  CHANNEL <= ...                        -- generiert Werte
  P_READY <= true;
  wait until not C_READY;
end process PRODUCER_P;

CONSUMER_P: process is                 -- Verbraucher
begin
  C_READY <= true;
  wait until P_READY;
  C_READY <= false;
  ... <= CHANNEL;                       -- verarbeitet Werte
  wait until not P_READY;
end process CONSUMER_P;
```

Signalzuweisungen im sequenziellen Kontext von Prozessen

- ▶ Code wird nach der Aktivierung sequenziell bis zum Prozessende, bzw. bis zum nächsten `wait` abgearbeitet
 - ▶ **aber** Signalzuweisungen sind erst in folgenden Simulationszyklen wirksam, frühestens im nächsten δ -Zyklus
- ⇒ eigene Zuweisungen sind im sequenziellen Kontext des Prozesses nicht sichtbar

```
process ...
```

```
... -- NUM ← 

|     |
|-----|
| NOW |
| old |


```

```
NUM <= 5; -- Zuweisung
```

```
... -- NUM ← 

|     |            |
|-----|------------|
| NOW | + $\delta$ |
| old | 5          |


```

```
if NUM > 0 then -- ggf. /= 5 !!!  
...  
end if;
```

```
process ...
```

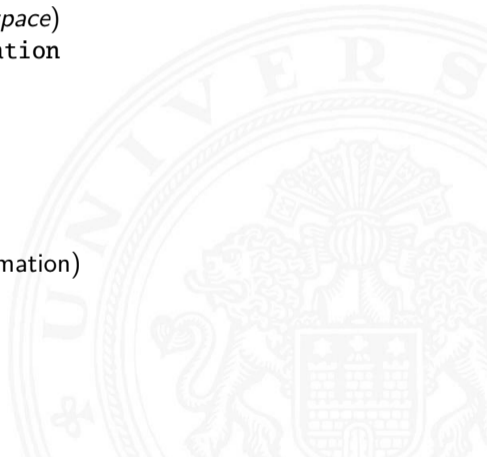
```
...  
if SWAP = '1' then -- Werte tauschen  
  B <= A; -- B = 'altes' A  
  A <= B; -- A = 'altes' B  
end if;
```



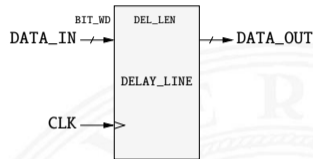
- ▶ Strukturbeschreibungen / Hierarchie
 - > Instanzen `component` `configuration`
 - > Schnittstellen `entity`
 - > Versionen und Alternativen (*exploring the design-space*)
 - `architecture` `configuration`

- ▶ Management von Entwürfen
 - > Bibliotheken `library`
 - > Code-Reuse `package`

 - ▶ VHDL-Erweiterungen: Datentypen, Funktionen ...
 - ▶ Gatterbibliotheken
 - ▶ spezifisch für EDA-Tools (**E**lectronic **D**esign **A**utomation)
 - ▶ eigene Erweiterungen, firmeninterne Standards ...



- ▶ Beschreibung der Schnittstelle „black-box“
- > mit Parametern generic
- > mit Ein- / Ausgängen port



parametrierbare Verzögerungsleitung

```
library ieee;
use ieee.std_logic_1164.all;
use ieee.numeric_std.all;

entity DELAY_LINE is
generic(BIT_WD      : integer range 2 to 64 := 16;
        DEL_LEN     : integer range 2 to 16 := 16);
port ( CLK          : in  std_logic;
        DATA_IN    : in  signed(BIT_WD-1 downto 0);
        DATA_OUT   : out signed(BIT_WD-1 downto 0));
end entity DELAY_LINE;
```


- ▶ Implementation einer Entity
- ▶ mehrere Architekturen möglich \Rightarrow Alternativen
- ▶ Deklarationsteil: Typen, Signale, Unterprogramme, Komponenten, Konfigurationen
Anweisungsteil: Prozesse, konkurrente Anweisungen, Instanzen

```
architecture BEHAVIOR of DELAY_LINE is
  type    DEL_ARRAY_TY is array (1 to DEL_LEN) of signed(BIT_WD-1 downto 0);
  signal  DEL_ARRAY      : DEL_ARRAY_TY;
begin
  DATA_OUT      <= DEL_ARRAY(DEL_LEN);
  REG_P: process (CLK) is
    begin
      if rising_edge(CLK) then
        DEL_ARRAY <= DATA_IN & DEL_ARRAY(1 to DEL_LEN-1);
      end if;
    end process REG_P;
end architecture BEHAVIOR;
```



- ▶ Hierarchie
 - ▶ funktionale Gliederung des Entwurfs
 - ▶ repräsentiert Abstraktion
- ▶ direkte Referenz auf: $\langle bibliothek \rangle . \langle entity \rangle (\langle architecture \rangle)$
- ▶ Instanziierung von Komponenten

1. Komponentendeklaration

component

- ▶ im lokalen Kontext
- ▶ in externen Packages

2. Instanz im Code verwenden

- ▶ im Anweisungsteil der Architecture
- ▶ Mapping von Ein- und Ausgängen / Generic-Parametern

3. Bindung: Komponente \Leftrightarrow Entity+Architecture

- ▶ lokal im Deklarationsteil
 - ▶ als eigene VHDL-Einheit
- for ... use ...
configuration

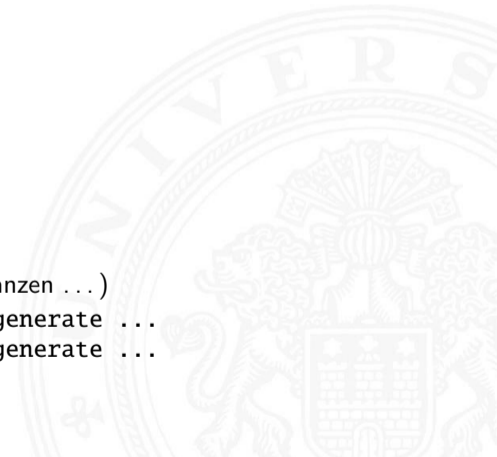


▶ Komponente: lokale Zwischenstufe im Bindungsprozess

- ▶ andere Bezeichner, Schnittstellen (Ports und Generics)
- ▶ bei Bibliothekselementen wichtig
- ▶ 2-stufige Abbildung
 1. Instanz in Architektur \Leftrightarrow Komponente
 2. Komponente \Leftrightarrow Entity+Architecture
- ▶ „Default“-Konfiguration
 - ▶ gleiche Bezeichner und Deklaration
 - ▶ zuletzt (zeitlich) analysierte Architektur

▶ strukturierende Anweisungen

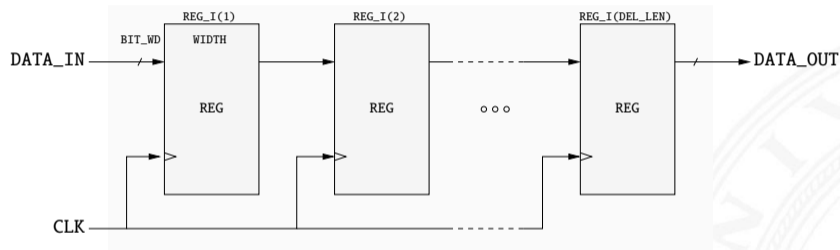
- ▶ Gruppierung `block`
- ▶ konkurrenten Code (Prozesse, Anweisungen, Instanzen ...)
 - ▶ bedingt ausführen `if ... generate ...`
 - ▶ wiederholt ausführen `for ... generate ...`





Beispiel als Strukturbeschreibung von Registern: REG

- ▶ Die Register sind als eigene VHDL-Entities / -Architekturen woanders definiert



```
architecture STRUCTURE of DELAY_LINE is
  component REG is                                -- 1. Komponentendeklaration
    generic( WIDTH      : integer range 2 to 64);
    port  ( CLK          : in std_logic;
           D_IN         : in signed(WIDTH-1 downto 0);
           D_OUT        : out signed(WIDTH-1 downto 0));
  end component REG;
  type DEL_REG_TY is array (0 to DEL_LEN) of signed(BIT_WD-1 downto 0);
  signal DEL_REG      : DEL_REG_TY;
begin
  DEL_REG(0)    <= DATA_IN;
  DATA_OUT    <= DEL_REG(DEL_LEN);
  GEN_I: for I in 1 to DEL_LEN generate
    REG_I: REG generic map (WIDTH => BIT_WD)    -- 2. Instanziierung
              port map (CLK, DEL_REG(I-1), DEL_REG(I));
  end generate GEN_I;
end architecture STRUCTURE;
```



Konfigurationen: zwei Funktionen

1. alternative Architekturen: Auswahl durch eindeutigen Bezeichner

```
configuration DL_BEHAVIOR of DELAY_LINE is
for BEHAVIOR
end for;
end configuration DL_BEHAVIOR;
```

2. Bindung von Instanzen in der Hierarchie

```
configuration DL_STRUCTURE of DELAY_LINE is
for STRUCTURE
  for GEN_I
    for all: REG use entity work.REG(BEHAVIOR);
    end for;
  end for;
end for;
end configuration DL_STRUCTURE;
```

- ▶ Default-Mechanismen \Rightarrow Konfigurationen sind optional

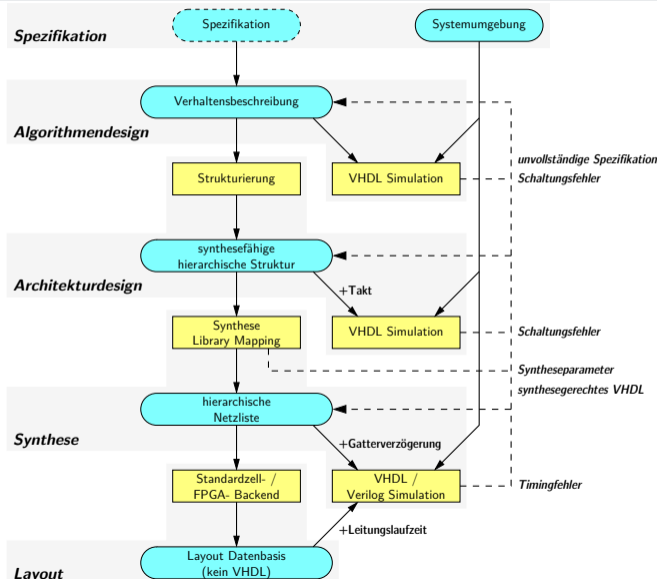
- ▶ VHDL Abstraktion: von Algorithmen- bis zur Gatterebene
 - ⇒ eine Sprache als Ein- und Ausgabe der Synthese
- ▶ Synthese: ab der RT-Ebene
 - ▶ Abbildung von Register-Transfer Beschreibungen auf Gatternetzlisten
 - ▶ erzeugt neue Architektur, Entity bleibt

High-Level Synthese

- ▶ eingeschränkter „Suchraum“, feste Zielarchitektur
- ▶ spezielle Anwendungsfälle
- ▶ Simulation
 - ▶ System-/Testumgebung als VHDL-Verhaltensmodell
 - ▶ Simulation der Netzliste durch Austausch der Architektur

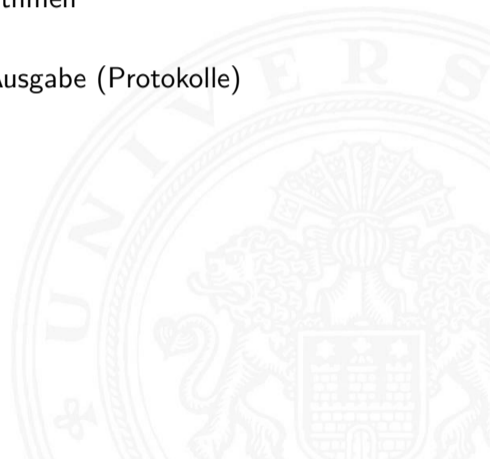


VHDL-basierter Entwurfsablauf





- ▶ Modellierung der Systemumgebung
- ▶ Simulation auf allen Abstraktionsebenen
 - Algorithmenebene Auswahl verschiedener Algorithmen
keine Zeitmodelle
 - RT-Ebene Datenabhängigkeiten: Ein-/Ausgabe (Protokolle)
Taktbasierte Simulation
 - Gatterebene + Gatterverzögerungen
 - Layout + Leitungslaufzeiten
- ▶ Synthese ab der Register-Transfer Ebene





1. VHDL

2. Hardwarebeschreibungssprachen

VHDL-AMS

Verilog / SystemVerilog

SystemC

Beispiele





VHDL-AMS – **A**nalog and **M**ixed **S**ignal

- ▶ Analoge VHDL Erweiterung IEEE 1076.1
- ▶ VHDL Obermenge: digitale Systeme werden wie in „normalem“ VHDL modelliert
- ▶ „mixed-signal“: gemischte analog-digitale Systeme
„multi-domain“: elektrische + nicht-elektrische Systeme
- ▶ analoge Modellierung: Differentialgleichungssysteme deren freie Variablen durch einen Lösungsalgorithmus („analog Solver“) bestimmt werden
- ▶ analoge Erweiterung der Simulationssemantik
 - ▶ Anpassung der Paradigmen (diskret \leftrightarrow kontinuierlich) für das Zeit- und Wertemodell
 - ▶ Wann wird der Solver aufgerufen?



Anwendungen

- ▶ analoge Systeme
- ▶ mikromechanische Systeme
- ▶ mechanische Komponenten
- ▶ Modellierung der Schnittstellen zu mechanischen Komponenten
- ▶ Beispiel: Ansteuerung eines Motors, Simulation von
 - ▶ analogem Treiber
 - ▶ elektromagnetischem Verhalten des Motors
 - ▶ Massenträgheit und Last
 - ▶ ...





Erweiterungen

► Datentypen

- > **nature**: zur Modellierung verschiedener Domänen

```
subtype VOLTAGE is real tolerance "TOL_VOLTAGE";  
subtype CURRENT is real tolerance "TOL_CURRENT";  
  
nature ELECTRICAL is      VOLTAGE across  
                           CURRENT through  
                           GROUND  reference;
```

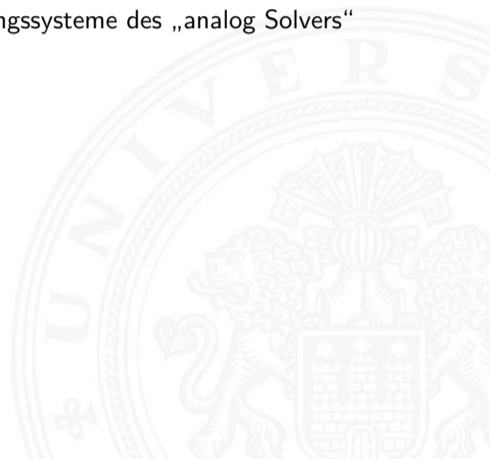
► Objekte/Ports

- > **terminal**: Referenzpunkt
Knoten eines elektrischen Netzes, Ort im mechanischen System
- > **quantity**: Werte die (zeitkontinuierlich) berechnet werden
Variablen des Differentialgleichungsystems



► Anweisungen

- > **simultane Anweisung**: Beschreibung einer Gleichung, partiell definierte Systeme sind möglich: if, case-Fälle
- > **break**: steuert die Zusammenstellung der Gleichungssysteme des „analog Solvers“ beispielsweise bei Diskontinuitäten
- > **procedural**: analoges Äquivalent zum `process`



► Diode: charakteristische Gleichungen

$$i_d = i_s \cdot (e^{(v_d - r_s \cdot i_d)/n \cdot v_t} - 1)$$

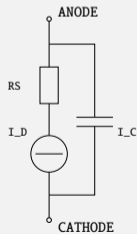
$$i_c = \frac{d}{dt} (t t \cdot i_d - 2 \cdot c_j \cdot \sqrt{v_j^2 - v_j \cdot v_d})$$

```

library ieee, AMS_LIB;
use ieee.math_real.all;
use AMS_LIB.ELEC_ENV.all;

entity DIODE is
generic (   ISS           : real := 1.0e-14;
           N             : real := 1.0;
           TT, CJ0, VJ, RS : real := 0.0);
port      (   terminal ANODE, CATHODE : ELECTRICAL);
end entity DIODE;

architecture LEVEL0 of DIODE is
  quantity V_D across I_D, I_C through ANODE to CATHODE;
  quantity Q_C : CHARGE;
  constant VT : real := 0.0258;
begin
  I_D == ISS * (exp((V_D - RS * I_D)/(N * VT)) - 1.0);
  Q_C == (TT * I_D) - (2.0 * CJ0 * sqrt(VJ**2 - VJ * V_D));
  I_C == Q_C'dot;
end architecture LEVEL0;
    
```

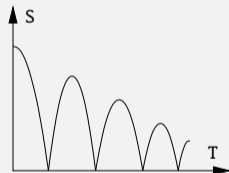


► hüpfender Ball

```
library ieee, AMS_LIB;
use ieee.math_real.all;
use AMS_LIB.MECH_ENV.all;

entity BOUNCER is
generic ( S_INI : DISPLACEMENT := 10.0;
         V_INI : VELOCITY      := 0.0);
end entity BOUNCER;

architecture BALL of BOUNCER is
quantity S : DISPLACEMENT := S_INI;
quantity V : VELOCITY      := V_INI;
constant G : REAL          := 9.81;
constant AIR_RES : REAL    := 0.1;
begin
break V => -V when not S'above(0.0);
S'dot == V;
if V > 0.0 use V'dot == -G - V**2 * AIR_RES;
else V'dot == -G + V**2 * AIR_RES;
end use;
end architecture BALL;
```





- ▶ Hardwarebeschreibungssprache
 - ▶ Verhaltensbeschreibung (auf Gatter- und RT-Ebene)
SystemVerilog auch auf höheren Ebenen
 - ▶ Strukturbeschreibung, Hierarchien
- ▶ Entwicklung
 - ▶ 1985 ursprünglich proprietäre Sprache / Simulator
 - ▶ 1995 IEEE/IEC Standard, regelmäßige Überarbeitungen
 - ▶ 2005 aktuelle Erweiterung: SystemVerilog

IEEE 1364

IEEE 1800

Vorteile

- ▶ sehr kompakter Code, wird gerne als Netzlistenformat genutzt
– häufig geäußerte Kritik an VHDL: „deklarativer Overhead“ –
 - ▶ Simulation
 - ▶ sehr schnell: älter als VHDL → Algorithmen besser optimiert
 - ▶ „golden Simulation“: finale Simulation(en) der Netzliste mit extrahierten Leitungslaufzeiten vor der Fertigung
- ⇒ inzwischen einheitliche Simulatoren



(System)Verilog oder VHDL

- ▶ vergleichbare Modellierungsmöglichkeiten in allen HDLs
- ▶ oft werden Komponenten mehrerer Sprachen gemeinsam genutzt, z.B. IP-Modelle
- ▶ EDA-Werkzeuge: Synthese, Simulation
 - ▶ ein internes Datenformat
 - ▶ unterschiedliche „frond-Ends“

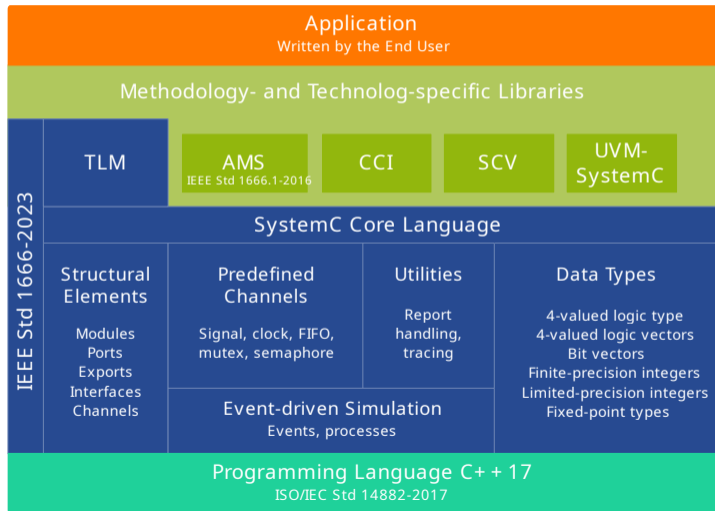
Links

- ▶ <https://accelera.org>
- ▶ <https://www.eda-twiki.org>
- ▶ <https://www.asic-world.com/systemverilog>
- ▶ <https://www.asic-world.com/verilog>
- ▶ <https://electrosofts.com/systemverilog>
- ▶ <https://electrosofts.com/verilog>
- ▶ <https://en.wikipedia.org/wiki/SystemVerilog>
- ▶ <https://en.wikipedia.org/wiki/Verilog>



- ▶ C++ basiert: Klassenbibliotheken mit
 - ▶ hardware-nahen Datentypen
 - ▶ Simulatorkern

⇒ *Executable ist der Simulator*

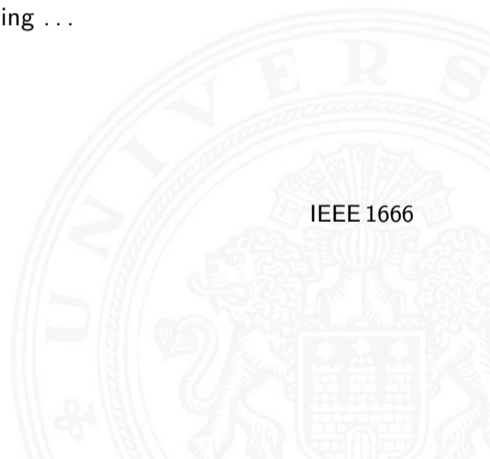




- ▶ Semantische Erweiterungen für den Hardwareentwurf
 - ▶ Konkurrente Modelle: Prozesse
 - ▶ Zeitbegriff: Clocks
 - ▶ Reaktivität (Ereignisse in VHDL): Waiting, Watching ...
 - ▶ Kommunikationsmechanismen: Signale, Protokolle
 - ▶ Hierarchie: Module, Ports ...
 - ▶ ...
- ▶ Entwicklung
 - ▶ 2000 OSCI – **O**pen **S**ystem**C** Initiative
 - ▶ 2005 IEEE/IEC Standard
 - ▶ Schrittweise Entwicklung

Links

- ▶ <https://systemc.org>
- ▶ <https://accelera.org>
- ▶ <https://www.asic-world.com/systemc>
- ▶ <https://en.wikipedia.org/wiki/SystemC>

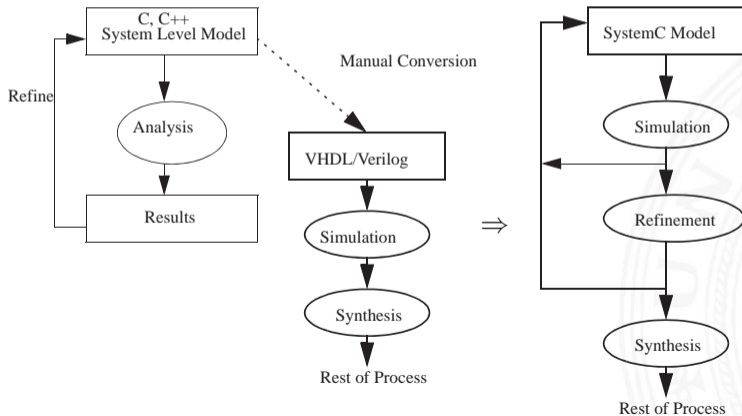


IEEE 1666



Idee/Vorteile

- ▶ Hard- und Software gemeinsam beschreiben: *Hardware-Software Co-Design*
- ⇒ durchgängiger, Werkzeug-unterstützter Entwurfsablauf





⇒ höhere Abstraktionsebenen

- + C/C++ Infrastruktur nutzen: Compiler, Debugger ...
- + Know-How nutzen: jeder Softwareentwickler kann damit auch „Hardware coden“
- + Einfache Integration von eigenem Code und Erweiterungen

Praxis

- + Ersatz für (proprietäre) High-Level Simulation
- macht den C++ Programmierer nicht zum Hardwaredesigner
- noch mehr Deklarationsoverhead als bei VHDL
- Unterstützung durch EDA-Werkzeuge

Kunst des Hardwareentwurfs

Guten, synthesefähigen Code zu erstellen

... gilt für alle HDLs



► VHDL: dff.vhd

```
library ieee;
use ieee.std_logic_1164.all;

entity DFF is
port (  CLOCK    : in  std_logic;
        RESET    : in  std_logic;
        DIN      : in  std_logic;
        DOUT     : out std_logic);
end entity DFF;

architecture BEHAV of DFF is
begin
  DFF_P: process (RESET, CLOCK) is
  begin
    if RESET = '1' then
      DOUT <= '0';
    elsif rising_edge(CLOCK) then
      DOUT <= DIN;
    end if;
  end process DFF_P;
end architecture BEHAV;
```



Beispiele (cont.)

D-Flipflop mit asynchronem Reset

► Verilog: dff.v

```
module dff (clock, reset, din, dout);  
input clock, reset, din;  
output dout;  
  
reg dout;  
  
always @(posedge clock or reset)  
begin  
    if (reset)  
        dout = 1'b0;  
    else  
        dout = din;  
    end  
endmodule
```





Beispiele (cont.)

D-Flipflop mit asynchronem Reset

► SystemC: dff.h

```
#include "systemc.h"

SC_MODULE(dff)
{
    sc_in<bool>  clock;
    sc_in<bool>  reset;
    sc_in<bool>  din;
    sc_out<bool> dout;

    void do_ff()
    {
        if (reset)
            dout = false;
        else if (clock.event())
            dout = din;
    };

    SC_CTOR(dff)
    {
        SC_METHOD(do_ff);
        sensitive(reset);
        sensitive_pos(clock);
    }
};
```



► VHDL: counter.vhd

```
library ieee;
use ieee.std_logic_1164.all;
use ieee.numeric_std.all;

entity COUNTER is
port ( CLOCK    : in  std_logic;
      LOAD     : in  std_logic;
      CLEAR    : in  std_logic;
      DIN      : in  unsigned (7 downto 0);
      DOUT     : out unsigned (7 downto 0));
end entity COUNTER;
```





Beispiele (cont.)

8-bit Zähler, synchron rücksetz- und ladbar

```
architecture BEHAV of COUNTER is
  signal CNTVAL : unsigned (7 downto 0);
begin
  CNT_P: process (CLOCK) is
  begin
    if rising_edge(CLOCK) then
      if CLEAR = '1' then
        CNTVAL <= (others=>'0');
      elsif load = '1' then
        CNTVAL <= DIN;
      else
        CNTVAL <= CNTVAL + 1;
      end if;
    end if;
  end process CNT_P;

  DOUT <= CNTVAL;
end architecture BEHAV;
```



Beispiele (cont.)

8-bit Zähler, synchron rücksetz- und ladbar

► Verilog: counter.v

```
module counter(clock, load, clear, din, dout);
input      clock, load, clear;
input  [0:7]  din;
output [0:7]  dout;

wire [0:7]  dout;
reg  [0:7]  cntval;

    assign dout = cntval;

    always @(posedge clock)
begin
    if (clear)
        cntval = 0;
    else if (load)
        cntval = din;
    else
        cntval = cntval + 1;
end
endmodule
```



Beispiele (cont.)

8-bit Zähler, synchron rücksetz- und ladbar

► SystemC: zwei Dateien

counter.h

```
#include "systemc.h"

SC_MODULE(counter)
{
  sc_in<bool>      clock;
  sc_in<bool>      load;
  sc_in<bool>      clear;
  sc_in<sc_uint<8> >  din;
  sc_out<sc_uint<8> > dout;

  int cntval;
  void onetwothree();

  SC_CTOR(counter)
  {
    SC_METHOD(onetwothree);
    sensitive_pos (clock);
  }
};
```



Beispiele (cont.)

8-bit Zähler, synchron rücksetz- und ladbar

counter.cc

```
#include "counter.h"

void counter::onetwothree()
{ if (clear)
  cntval = 0;
  else if (load)
    cntval = din.read();      // read for type conversion from input port
  else
    cntval++;
}
dout = cntval;
}
```



- [AL08] Peter J. Ashenden, Jim Lewis: *VHDL-2008: just the new stuff*
Morgan Kaufmann Publishers Inc.; San Mateo, CA, 2008.
ISBN 978-0-12-374249-0
- [APT02] Peter J. Ashenden, Gregory D. Peterson, Darrell A. Teegarden:
The System Designer's Guide to VHDL-AMS
Morgan Kaufmann Publishers Inc.; San Mateo, CA, 2002.
ISBN 978-1-55860-749-1
- [Ash07] Peter J. Ashenden:
Digital Design – An Embedded Systems Approach using VHDL
Morgan Kaufmann Publishers Inc.; San Mateo, CA, 2007.
ISBN 978-0-12-369528-4



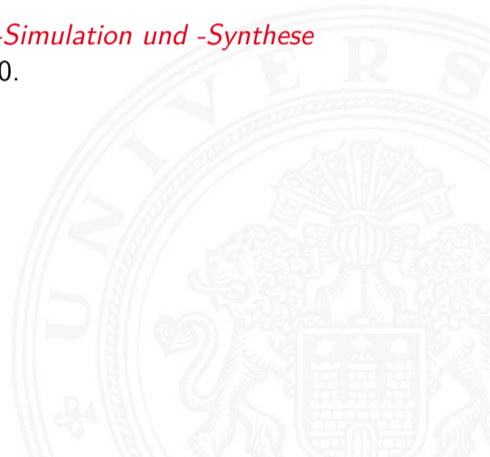
- [Ash08] Peter J. Ashenden: *The Designer's Guide to VHDL*
3rd ed.; Morgan Kaufmann Publishers Inc.; San Mateo, CA, 2008.
ISBN 978-0-12-088785-9
- [Bha98] Jayaram Bhasker: *A VHDL primer*
3rd ed.; Prentice-Hall, Inc.; Englewood Cliffs, NJ, 1998.
ISBN 978-0-13-096575-2
- [Bha10] Jayaram Bhasker: *A SystemC primer*
2nd ed.; Star Galaxy Publishing; Allentown, PA, 2010.
ISBN 978-0-9846292-0-6
- [G⁺02] Thorsten Grötter [u. a.]: *System Design with SystemC*
Kluwer Academic Publishers; Boston, MA, 2002.
ISBN 978-1-4020-7072-3



- [H⁺00] Ulrich Heinkel [u. a.]: *The VHDL Reference – A Practical Guide to Computer-Aided Integrated Circuit Design including VHDL-AMS*
John Wiley & Sons; New York, NY, 2000.
ISBN 978-0-471-89972-3
- [Jas16] Ricardo Jasinski: *Effective Coding with VHDL – Principles and Best Practice*
The MIT Press; Cambridge, MA, 2016.
ISBN 978-0-262-03422-7
- [LaM24] Brock J. LaMeres: *Quick Start Guide to VHDL*
2nd ed.; Springer-Verlag GmbH; Berlin, 2024.
ISBN 978-3-031-42542-4
- [MR13] Paul Molitor, Jörg Ritter: *Kompaktkurs VHDL*
Oldenbourg; München, 2013.
ISBN 978-3-486-71292-6



- [PT97] David Pellerin, Douglas Taylor: *VHDL Made Easy!*
Prentice-Hall, Inc.; Englewood Cliffs, NJ, 1997.
ISBN 978-0-13-650763-5
- [RS20] Jürgen Reichardt, Bernd Schwarz: *VHDL-Simulation und -Synthese*
Achte; De Gruyter Oldenbourg; Berlin, 2020.
ISBN 978-3-11-067345-6





VHDL Sprachstandard

[IEEE 1076] *IEEE Std. 1076-2019;*

IEEE Standard for VHDL Language Reference Manual

Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.; New York, NY, 2019.

ISBN 978-1-5044-6135-1

[IEC 61691-1-1] *IEC 61691-1-1:2023; IEEE 1076-2019; 3.0 ed. 2023-10*

Behavioural languages - Part 1-1: VHDL Language Reference Manual

International Electrotechnical Commission; Genf, 2023.

ISBN 978-2-8322-7517-7



VHDL Analog and Mixed-Signal

[IEEE 1076.1] *IEEE Std. 1076.1-2017;*

IEEE Standard VHDL Analog and Mixed-Signal Extensions

Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.; New York, NY, 2018.

ISBN 978-1-5044-4267-1

[IEC 61691-6] *IEC 61691-6:2021; IEEE 1076.1-2017; 2.0 ed. 2021-06*

Behavioural languages - Part 6: VHDL Analog and Mixed-Signal Extensions

International Electrotechnical Commission; Genf, 2021.

ISBN 978-2-8322-9830-5



VHDL Mathematical Packages

aktuell: [IEEE 1076, IEC 61691-1-1]

[IEEE 1076.2] *IEEE Std. 1076.2-1996;*

IEEE Standard VHDL Mathematical Packages

Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.; New York, NY, 1996.

ISBN 0-7381-0988-6

[IEC 61691-3-2] *IEC 61691-3-2:2001; IEEE 1076.2-1996; 1.0 ed. 2001-06*

Behavioural languages - Part 3-2: Mathematical Operation in VHDL

International Electrotechnical Commission; Genf, 2001.

ISBN 0-580-39086-1



VHDL Synthesis Packages

aktuell: [IEEE 1076, IEC 61691-1-1]

[IEEE 1076.3] *IEEE Std. 1076.3-1997;*

IEEE Standard VHDL Synthesis Packages

Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.; New York, NY, 1997.

ISBN 1-5593-7923-5

[IEC 61691-3-3] *IEC 61691-3-3:2001; IEEE 1076.3-1997; 1.0 ed. 2001-06*

Behavioural languages - Part 3-3: Synthesis in VHDL

International Electrotechnical Commission; Genf, 2001.

ISBN 0-580-39087-X



VHDL Zellbibliotheken

Inactive-Withdrawn Standard

[IEEE 1076.4] *IEEE Std. 1076.4-2000; IEEE Standard VITAL ASIC*

(Application Specific Integrated Circuit) Modeling Specification

Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.; New York, NY, 2001.

ISBN 0-7381-2691-0

[IEC 61691-5] *IEC 61691-5:2004; IEEE 1067.4-2000; 1.0 ed. 2004-10*

Behavioural languages - Part 5: VITAL ASIC

(Application Specific Integrated Circuit) Modeling Specification

International Electrotechnical Commission; Genf, 2004.

ISBN 2-8318-7684-2



VHDL synthesefähiger Code

Inactive-Withdrawn Standard

[IEEE 1076.6] *IEEE Std. 1076.6-2004;*

IEEE Standard for VHDL Register Transfer Level (RTL) Synthesis

Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.; New York, NY, 2004.

ISBN 978-0-7381-4065-0

[IEC 62050] *IEC 62050:2005; IEEE 1076.6-2004; 1.0 ed. 2005-07*

VHDL Register Transfer Level (RTL) Synthesis

International Electrotechnical Commission; Genf, 2005.

ISBN 978-0-7381-4779-6



VHDL IEEE 1164 Datentypen und -funktionen aktuell: [IEEE 1076, IEC 61691-1-1]

[IEEE 1164] *IEEE Std. 1164-1993;*

IEEE Standard Multivalued Logic System for VHDL Model Interoperability

Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.; New York, NY, 1993.

ISBN 1-55937-299-0

[IEC 61691-2] *IEC 61691-2:2001; IEEE 1164-1993; 1.0 ed. 2001-06*

Behavioural languages - Part 2: VHDL Multilogic System for Model Interoperability

International Electrotechnical Commission; Genf, 2001.

ISBN 0-580-39266-X



Verilog Sprachstandard

aktuell: [IEC 62530, IEEE 1800]

[IEEE 1364] *IEEE Std. 1364-2005;*

IEEE Standard for Verilog Hardware Description Language

Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.; New York, NY, 2006.

ISBN 0-7381-8450-4

[IEC 61691-4] *IEC 61691-4:2004; IEEE 1364-2001; 1.0 ed. 2004-10*

Behavioural languages - Part 4: Verilog Hardware Description Language

International Electrotechnical Commission; Genf, 2004.

ISBN 2-8318-7675-3



Verilog synthesefähiger Code

aktuell: [IEEE 1800, IEC 62530]

[IEEE 1364.1] *IEEE Std. 1364.1-2002;*

IEEE Standard for Verilog Register Transfer Level Synthesis

Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.; New York, NY, 2002.

ISBN 0-7381-3501-1

[IEC 62142] *IEC 62142:2005; IEEE 1364.1-2002; 1.0 ed. 2005-06*

Verilog Register Transfer Level Synthesis

International Electrotechnical Commission; Genf, 2005.

ISBN 2-8318-8036-X





SystemVerilog Sprachstandard

[IEEE 1800] *IEEE Std. 1800-2023; IEEE Standard for SystemVerilog*

- *Unified Hardware Design, Specification and Verification Language*

Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.; New York, NY, 2024.

ISBN 978-8-8557-0500-3

[IEC 62530] *IEC 62530:2021; IEEE 1800-2017; 3.0 ed. 2021-07 SystemVerilog*

- *Unified Hardware Design, Specification and Verification Language*

International Electrotechnical Commission; Genf, 2021.

ISBN 978-2-8322-9977-7



SystemVerilog Verifikation

[IEEE 1800.2] *IEEE Std. 1800.2-2020;*

IEEE Standard for Universal Verification Methodology

Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.; New York, NY, 2020.

ISBN 978-1-5044-8606-0

[IEC 62530-2] *IEC 62530-2:2023; IEEE 1800.2-2020; 2.0 ed. 2023-10 SystemVerilog
- Part 2: Universal Verification Methodology Language Reference Manual*

International Electrotechnical Commission; Genf, 2023.

ISBN 978-2-8322-7516-0



SystemC Sprachstandard

[IEEE 1666] *IEEE Std. 1666-2023;*

IEEE Standard for Standard SystemC Language Reference Manual

Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.; New York, NY, 2023.

ISBN 978-1-5044-9867-8

[IEC 61691-7] *IEC 61691-7:2009; IEEE 1666-2005; 1.0 ed. 2009-12*

Behavioural languages - Part 7: SystemC Language Reference Manual

International Electrotechnical Commission; Genf, 2009.

ISBN 978-0-7381-6284-3



SystemC Analog and Mixed-Signal

[IEEE 1666.1] *IEEE Std. 1666.1-2016; IEEE Standard for Standard SystemC Analog/Mixed-Signal Extensions Language Reference Manual*

Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc.; New York, NY, 2016.
ISBN 978-1-5044-0746-5

[IEC 61691-8] *IEC 61691-8:2021; IEEE 1666.1-2016; 1.0 ed. 2021-07 Behavioural languages - Part 8: Standard SystemC Analog/Mixed-Signal Extensions Language Reference Manual*

International Electrotechnical Commission; Genf, 2021.
ISBN 978-2-8322-9951-7