

64-040 Modul IP7: Rechnerstrukturen

[http://tams.informatik.uni-hamburg.de/
lectures/2011ws/vorlesung/rs](http://tams.informatik.uni-hamburg.de/lectures/2011ws/vorlesung/rs)

Kapitel 8

Andreas Mäder



Universität Hamburg
Fakultät für Mathematik, Informatik und Naturwissenschaften
Fachbereich Informatik

Technische Aspekte Multimodaler Systeme

Wintersemester 2011/2012



Kapitel 8

Boole'sche Algebra

Grundbegriffe der Algebra

Boole'sche Algebra



Wiederholung: Grundbegriffe der Algebra

- ▶ Mengen
- ▶ Relationen, Verknüpfungen
- ▶ Gruppe, Abel'sche Gruppe
- ▶ Körper, Ring
- ▶ Vektorraum
- ▶ usw.





Nutzen einer (abstrakten) Algebra?!

Analyse und Beschreibung von

- ▶ gemeinsamen, wichtigen Eigenschaften
- ▶ mathematischer Operationen
- ▶ mit vielfältigen Anwendungen

Spezifiziert durch

- ▶ die Art der Elemente (z.B. ganze Zahlen, Aussagen, usw.)
- ▶ die Verknüpfungen (z.B. Addition, Multiplikation)
- ▶ zentrale Elemente (z.B. Null-, Eins-, inverse Elemente)

Anwendungen: z.B. fehlerkorrigierende Codes auf CD/DVD



Boole'sche Algebra

- ▶ George Boole, 1850: Untersuchung von logischen Aussagen mit den Werten *true* (wahr) und *false* (falsch)
- ▶ Definition einer Algebra mit diesen Werten
- ▶ Vier grundlegende Funktionen:
 - ▶ NEGATION (NOT) Schreibweisen: $\neg a, \bar{a}, \sim a$
 - ▶ UND $-"-$ $a \wedge b, a \& b$
 - ▶ ODER $-"-$ $a \vee b, a | b$
 - ▶ XOR $-"-$ $a \oplus b, a \hat{=} b$
- ▶ Claude Shannon, 1937: Realisierung der Boole'schen Algebra mit Schaltfunktionen (binäre digitale Logik)

Grundverknüpfungen

- ▶ zwei Werte: *wahr* (*true*, 1) und *falsch* (*false*, 0)
- ▶ vier grundlegende Verknüpfungen:

NOT(x)

x	
0	1
1	0

AND(x, y)

y	x	0	1
0	0	0	0
1	0	0	1

OR(x, y)

y	x	0	1
0	0	0	1
1	1	1	1

XOR(x,y)

y	x	0	1
0	0	0	1
1	1	1	0

- ▶ alle logischen Operationen lassen sich mit diesen Funktionen darstellen (*vollständige Basismenge*)



Grundverknüpfungen

- ▶ zwei Werte, $\{0, 1\}$
- ▶ insgesamt 4 Funktionen mit einer Variable
 $f_0(x) = 0$, $f_1(x) = 1$, $f_2(x) = x$, $f_3(x) = \neg x$
- ▶ insgesamt 16 Funktionen zweier Variablen
- ▶ allgemein 2^{2^n} Funktionen von n Variablen
- ▶ später noch viele Beispiele

Alle Funktionen von zwei Variablen

$x = 0\ 1\ 0\ 1$ $y = 0\ 0\ 1\ 1$	Bezeichnung	Notation	Alternativnotation	Java/C-Notation
0 0 0 0	Nullfunktion	0		0
0 0 0 1	AND	$x \cap y$		$x\&\&y$
0 0 1 0	Inhibition	$y > x$		$y>x$
0 0 1 1	Identität y	y		y
0 1 0 0	Inhibition	$x > y$		$x>y$
0 1 0 1	Identität x	x		x
0 1 1 0	XOR	$x \oplus y$	$x \neq y$	$x!=y$
0 1 1 1	OR	$x \cup y$		$x y$
1 0 0 0	NOR	$\neg(x \cup y)$		$!(x y)$
1 0 0 1	Äquivalenz	$\neg(x \oplus y)$	$x = y$	$x==y$
1 0 1 0	NICHT x	$\neg x$	x'	$!x$
1 0 1 1	Implikation	$x \leq y$	$x \rightarrow y$	$y>=x$
1 1 0 0	NICHT y	$\neg y$	y'	$!y$
1 1 0 1	Implikation	$x \geq y$	$x \leftarrow y$	$x>=y$
1 1 1 0	NAND	$\neg(x \cap y)$		$!(x\&\&y)$
1 1 1 1	Einsfunktion	1		1



Boole'sche Algebra

- ▶ 6-Tupel $\langle \{0, 1\}, \vee, \wedge, \neg, 0, 1 \rangle$ bildet eine Algebra
- ▶ $\{0, 1\}$ Menge mit zwei Elementen
- ▶ \vee ist die „Addition“
- ▶ \wedge ist die „Multiplikation“
- ▶ \neg ist das „Komplement“ (nicht das Inverse!)
- ▶ 0 (false) ist das Nullelement der Addition
- ▶ 1 (true) ist das Einselement der Multiplikation

Rechenregeln: Ring / Algebra

Eigenschaft	Ring der ganzen Zahlen	Boole'sche Algebra
Kommutativgesetz	$a + b = b + a$ $a \times b = b \times a$	$a \vee b = b \vee a$ $a \wedge b = b \wedge a$
Assoziativgesetz	$(a + b) + c = a + (b + c)$ $(a \times b) \times c = a \times (b \times c)$	$(a \vee b) \vee c = a \vee (b \vee c)$ $(a \wedge b) \wedge c = a \wedge (b \wedge c)$
Distributivgesetz	$a \times (b + c) = (a \times b) + (a \times c)$	$a \wedge (b \vee c) = (a \wedge b) \vee (a \wedge c)$
Identitäten	$a + 0 = a$ $a \times 1 = a$	$a \vee 0 = a$ $a \wedge 1 = a$
Vernichtung	$a \times 0 = 0$	$a \wedge 0 = 0$
Auslöschung	$-(-a) = a$	$\neg(\neg a) = a$
Inverses	$a + (-a) = 0$	—

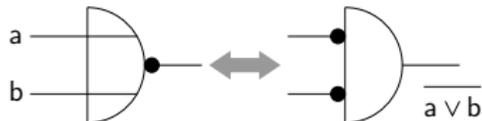


Rechenregeln: Ring / Algebra (cont.)

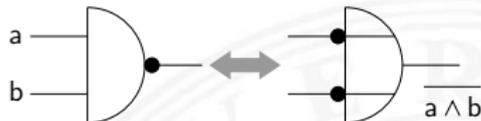
Eigenschaft	Ring der ganzen Zahlen	Boole'sche Algebra
Distributivgesetz	—	$a \vee (b \wedge c) = (a \vee b) \wedge (a \vee c)$
Komplement	—	$a \vee \neg a = 1$
	—	$a \wedge \neg a = 0$
Idempotenz	—	$a \vee a = a$
	—	$a \wedge a = a$
Absorption	—	$a \vee (a \wedge b) = a$
	—	$a \wedge (a \vee b) = a$
De-Morgan Regeln	—	$\neg(a \vee b) = \neg a \wedge \neg b$
	—	$\neg(a \wedge b) = \neg a \vee \neg b$

De-Morgan Regeln

$$\neg(a \vee b) = \neg a \wedge \neg b$$



$$\neg(a \wedge b) = \neg a \vee \neg b$$



1. Ersetzen von *UND* durch *ODER* und umgekehrt
 \Rightarrow Austausch der Funktion
2. Invertieren aller Ein- und Ausgänge

Verwendung

- ▶ bei der Minimierung logischer Ausdrücke
- ▶ beim Entwurf von Schaltungen
- ▶ siehe Abschnitte: „Schaltfunktionen“ und „Schaltnetze“



XOR: Exklusiv-Oder / Antivalenz

\Rightarrow entweder a oder b (ausschließlich)
 a ungleich b (\Rightarrow Antivalenz)

$\blacktriangleright a \oplus b = (\neg a \wedge b) \vee (a \wedge \neg b)$
 genau einer von den Termen a und b ist wahr

$\blacktriangleright a \oplus b = (a \vee b) \wedge \neg(a \wedge b)$
 entweder a ist wahr, oder b ist wahr, aber nicht beide gleichzeitig

$\blacktriangleright a \oplus a = 0$